**ANIMAUX EN ARABE**

Nombre d'élèves : 1 à 4

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "support animaux"

PDF "animaux"

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Le but du jeu est de positionner chacun des animaux à sa place tout en apprenant son nom en arabe.**

* **Déroulement :**

1. **Réunir les élèves et leur présenter les différents animaux en arabe.**
2. **Disposer les animaux et "le support animaux" sur la table.**
3. **A tour de rôle, les élèves doivent piocher un animal et le positionner dans la bonne case tout en répétant son nom en arabe.**